

让知识构建未来

“未来杯”第二届知识图谱锦标赛

命题赛 从专业图书中提炼知识图谱

初赛及报名截止:

2022.09.16

参赛选手从文泉学堂知识库中自选不超过20册（同一丛书系列或主题）的专业图书（或教材）。设计方案，对图书全文进行加工、整理、分析、重组构建知识图谱，以提炼效率和知识图谱的应用价值来评价方案。

奖项设置

总决赛冠军团队（第一名）¥ 20000元
总决赛亚军团队（第二名）¥ 10000元
总决赛季军团队（第三名）¥ 6000元
总决赛优秀团队（第四名 - 第十名）¥ 2000元

可叠加奖励:

命题赛团队（第一名）¥ 10000元
最佳人气奖（第一名 - 第四名）¥ 2000元



更多详情和报名入口



添加大赛小助手

主办单位:  软件工程国家工程研究中心
National Engineering Research Center For Software Engineering

指导单位: 中国中文信息学会语言与知识计算专委会

承办单位:  STEERTECH  AI TIME
Artificial Intelligence Time

协办单位: 北京大学研发实验服务基地  清华大学出版社
TSINGHUA UNIVERSITY PRESS

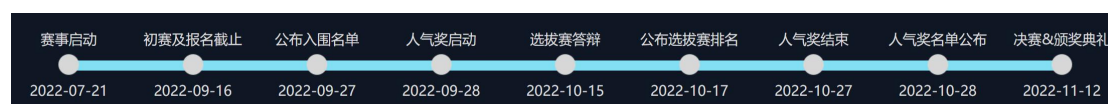
全程战略合作伙伴:  中软国际教育
ChinaSoft International Education

协办平台:  文泉学堂
WWW.WENQUAN.ORG

本届“未来杯”知识图谱锦标赛由北京大学软件工程国家工程研究中心主办；SteerTech 科技创新开源生态平台和 AI TIME 联合承办；北京大学研发实验服务基地与清华大学出版社共同协办；中软国际教育科技集团提供全程战略支持。今年，赛事组委会还有幸邀请到中国中文信息学会语言与知识计算专委会为比赛全程指导。

本届比赛延续上一届锦标赛的选拔方式，仍采取小组赛和淘汰赛相结合的方式，通过层层选拔，最终决胜出 16 支队伍入围总决赛。在赛题设置方面，除了保留上一届锦标赛开放式的赛题形式，本届赛事还增加了命题赛环节，鼓励选手通过运用知识图谱技术，帮助企业解决生产及运营过程中遇到的实际问题，从而将理论知识更好地运用到现实场景中来。

赛程安排



报名与组队

- 全部参赛选手必须在大赛官网成功注册并参与报名后才能视为有效参赛资格。
- 除赛季当期的高校在校生外，自报名正式开启之日起，毕业不超过 1 年的前学生，也有资格参与 2022 赛季的竞赛角逐。申请实名认证时，选手需要根据自身实际情况，选择认证类型为“在校学生”或“社会人员”
- 成功参加比赛后，每位选手需自行组队或加入其它已有战队，组队时需拟定不超过 8 个中文字的名称，队伍名称应符合国家有关法令法规的要求。
- 组队成功后，可向其他注册用户发送邀请链接，对方通过邀请链接，可提交入队申请，队长审批后，将组队成功。
- 每支队伍至少应包含 1 名队长及 0~4 名队员，即每支队伍最多不得超过 5 名（含）成员。
- 在报名截止期前，队长可根据自身情况，随时解散重组或变更组员，报名截止后，没有特殊情况，系统将不支持队伍拆分、变更队员/队长，或者解散等操作，请各位选手在有效期内慎重考虑。

赛制说明



赛题说明

任务描述 - 公开赛

公开赛参赛团队不限制应用场景，可利用自有或开源技术，自行选择一个行业或方向（如医疗、金融、制造业、科技信息等），提交一份技术报告和 PPT，同时还可选择性地提交一份知识图谱的软件和线上系统。

任务描述 - 命题赛（一） - 学科知识图谱构建

围绕大学某一学科，通过挖掘、采集、归纳学科知识点之间所包含的概念层级关系、前后序关系、关联关系等，构建应用于以学科知识体系为基础的垂直领域知识图谱，提交一份技术报告和 PPT，同时还可选择性地提交一份知识图谱的软件和线上系统。

任务描述 - 命题赛（二） - 从专业图书（教材）中提炼知识图谱

围绕某一丛书系列或主题的图书资源，对无序繁杂的图书内容进行信息加工、分析、整理、重组，完成学科知识点的实体链接，总结出教育分类和核心概念的知识体系，基于知识问答系统产生的理解与转换、推理等，构建应用于知识挖掘和知识创新服务的知识图谱，为师生用户提供有针对性的知识导航服务和参考推荐服务。

作品必须原创。

- 1、参赛选手进入文泉学堂知识库（网址：<https://www.wqxuetang.com/>）
- 2、任选知识库中不超过 20 册（同一丛书系列或主题）的专业图书（或教材）
- 3、添加定向赛题微信群，将选取好的“图书名与图书 ISBN 号”发给赛事组织者，获取图书的全文 txt 文件和目录 XML 文件。为更好的查阅图书，**在参赛期间，可以为参赛单位免费开通文泉学堂知识库的全库电子书阅读权限（试用开通联系人：魏老师：13015510597）**
- 4、参赛者从自选的图书中提炼知识图谱，以提炼效率和知识图谱的应用价值来评价方案

评分规则

预赛

提交一份不超过 8 页的方案报告，包含应用场景描述、技术应用描述、创新性描述、可行性分析等，评委将依据方案报告为选手评分。

选拔赛

一份不超过 20 页的 PPT，线上答辩，答辩代表在规定时间内介绍自己的参赛作品，评委将通过创新性、完整性、应用前景、表现力等维度，再结合选手现场答辩表现，综合评分。

总决赛

每支参赛队伍通过赛道【结果提交】入口指定链接处提交一个压缩文件包，应包括：

1. 不超过 8 页的技术报告，较为详细地描述软件系统使用的技术
2. 不超过 20 页的 PPT

加分项：提交一份知识图谱的软件或线上系统

总决赛的队伍可对选拔赛的作品进行完善。评委将通过创新性、完整性、应用前景、表现力、作品优化等维度，再结合选手现场答辩表现，综合评分。

奖项设置

- 总决赛冠军团队（第一名）：¥20,000 元
- 总决赛亚军团队（第二名）：¥10,000 元
- 总决赛季军团队（第三名）：¥6,000 元
- 总决赛优秀团队（第四名 - 第十名）：¥2,000 元

- 命题赛（一）第一名团队：¥1,0000 元

- 命题赛（二）第一名团队：¥1,0000 元

同时，对于有行业应用价值的获奖方案，组委会可通过国家新闻出版署认定的“教育领域融合出版知识挖掘与服务重点实验室”立项资助参赛小组进一步孵化方案，并在线上产品中应用。

- 最佳人气奖（第一名 - 第四名）：¥2,000 元

所有入围选拔赛的参赛队伍，组委会都会协助制作一篇推文和一支比赛短视频，自 9 月 28 日起至 10 月 27 日 11:00 止，推文点赞数量、在看数量和视频号点赞数量相加最高的四只参赛队伍获得。

获得最佳人气奖的 4 支队伍如未能晋级总决赛，可额外以复活队伍的身份获得晋级总决赛参赛资格，与其他选手共同角逐大赛冠亚季军。

特别说明

1、参与公开赛的队伍，如其所选赛题方向与命题赛（一）或命题赛（二）的任务要求吻合，则该队伍除了有机会获得总决赛的相应奖项，还有机会获得命题赛特设的一名团队奖项

2、参与命题赛方向的参赛队伍，只要成功参与选拔赛的答辩环节，即使未能入围 16 强总决赛资格，仍有机会参与命题赛第一名团队资格的评选

文泉学堂介绍

文泉学堂是由清华大学出版出品的高等教育专业知识库，以清华大学出版社联合多家大学出版社近 10 年的正版电子书资源为基础，聚合多媒体附件和特色课程内容资源，内嵌教师服务功能。专为高校师生定制的专业知识内容资源，助力高校建设一流学科和特色专业，方便师生快捷、精准查找知识内容，高效率阅读和学习。

知识库包括电子书资源 5 万多品种，配套多媒体附件 20 万个，配套多媒体课件 2 万个，专业在线课程 600 门。